

## 第4章

# 参考文献

### 第1章「異世界でゼロからコンピューターを作る方法」

[1]

ブルース・コリアー著 須田康子訳, "チャールズ・バベッジーコンピュータ時代の開拓者," 大月書店, Jun. 2009.

[2]

ジョゼフ・ギース, フランシス・ギース著 栗原泉訳, "大聖堂・製鉄・水車: 中世ヨーロッパのテクノロジー," 講談社, Dec. 2012.

[3]

製鉄技術の歴史的発達構造 [http://www.isc.meiji.ac.jp/~sano/htst/History\\_of\\_Technology/History\\_of\\_Iron/](http://www.isc.meiji.ac.jp/~sano/htst/History_of_Technology/History_of_Iron/)

[4]

田中和明, "図解入門よくわかる最新「鉄」の基本と仕組み," 秀和システム, Oct. 2009.

[5]

H.W. ディキンソン著 磯田浩訳, "蒸気動力の歴史," 平凡社, Dec. 1994.

[6]

"Hippolyte Fontaine", Britannica Online. <https://global.britannica.com/biography/Hippolyte-Fontaine>

[7]

発電機と電動機の歴史の概要 電気の歴史イラスト館 <http://www.geocities.jp/hiroyuki0620785/ouyou/grammedynamo.htm>

[8]

電線の歴史 電気の歴史イラスト館 <http://www.geocities.jp/hiroyuki0620785/zairyou/wire.htm>

[9]

電線の歴史 電線館.com <http://densenkan.com/know/densen1.html>

[10]

電線の歴史 一般社団法人電線総合技術センター [http://www.jectec.or.jp/densen\\_kiso/History/history.html](http://www.jectec.or.jp/densen_kiso/History/history.html)

[11]

大駒誠一著, "コンピュータ開発史 一歴史の誤りを正す「最初の計算機」をたずねる旅一," 共立出版株式会社, Nov. 2005.

[12]

荒木健治著, "コンピュータ工学概論 コンピュータはなぜ計算ができるのか? ," オーム社, Apr. 2013.

[13]

History of Computers and Computing, Birth of the modern computer, Electronic computer, Colossus computer of Max Newman and Tommy Flowers <http://history-computer.com/ModernComputer/Electronic/Colossus.html>

### 第2章「不可能図形を3Dプリントで実現する」

[14]

MicrosoftStore. "Impossible Cube". Dec. 5, 2014. <http://www.thingiverse.com/thing:578572>, (accessed Jan. 2, 2017).

[15]

MicrosoftStore. "Escher Stairs". Dec. 5, 2014. <http://www.thingiverse.com/thing:578554>, (accessed Jan.2, 2017).

[16]

Nueros. "Escher Cube 3D Solution". Sep. 7, 2006. <https://youtu.be/FAYjN5hxLp4>, (accessed Mar. 12, 2017).

[17]

杉原厚吉. 不可能立体: 錯視エンタテインメントへの一つの挑戦. オペレーションズ・リサーチ: 経営の科学. 2013, 58(3), pp.143-148.

[18]

杉原厚吉. "不可能立体の進化: 脳が生み出す不条理の世界". 科学技術振興機構. May 30, 2016. [https://www.jst.go.jp/pdf/pc201605\\_sugihara.pdf](https://www.jst.go.jp/pdf/pc201605_sugihara.pdf), (accessed Mar. 14, 2017).